DISK SYSTEM ファミリー コンピュータ ディスク システム

FAMICOM FAMILY

Nintendo®

Knight Move™

アレクセイ パジトノフが
贈る

ナイトムーブ™

FMC-KMV

1.「ナイト ムーブ」????

親愛なるプレイヤー諸君、わたしはこの「ナイト ムーブ」の作者、アレクセイ パジトノフです。

あなたは「ナイト ムーブ」と聞いて「????何だ????」と思うかも知れません。でもルールは簡単、ナイトという駒を動かしてパネルをふんづけ、穴をあけると得点できる、とってもわかりやすいゲームなのです。ナイトは〝チェス〟で使われている馬の形をした駒のことを指し、その独特な駒の動きをゲームの基本の動きとしています。まずその動きを覚え、パネルをふんづけるパターンを見つけ出すこと、それが高得点への近道です。

さあ、あなたも1,000,000点プレイヤーをめざし、チャレンジしよう。



アレクセイ パジトノフ

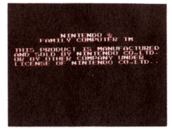
ソビエトが誇るゲームデザイナー。
彼の代表作「テトリス」は世界的にヒットした。
この「ナイト ムーブ」も、彼の作品の一つだ。

2.ゲームを始める前に

1 ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体のパワーをONにすると、右のような画面が出ます。
画面が出たら、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットしてください。
画面が出ない場合は、もう一度接続を確かめてください。



2 ディスクカードをセットすると、〝NOW LOADING・・・〞という画面が出たあと、しばらくすると右のような画面に変わります。
もし〝A、B SIDE ERR. 07〞という表示が出た場合は、ディスクカードを取り出して、SIDE AとSIDE Bをよく確認して、SIDE Aを上にして、もう一度正しくセットしなおしてください。



3 続いてタイトル画面が現れます。ここで、1-PLAYERゲームか2-PLAYERゲームを選択し、STARTボタンで決定します。

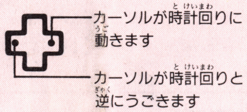


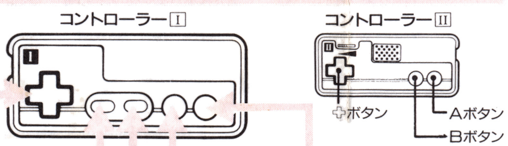
3.コントローラー各部の名称と働き

1-PLAYERゲームのとき、コントローラーⅠを使用します。
2-PLAYERゲームのとき、コントローラーⅠ・Ⅱを使用します。

✚ボタン

- ⇦⇨でナイトが移動できるパネルを示すカーソル(ナイトカーソル)を動かせます。
- ⇧⇩⇦⇨で、◇カーソルを移動し、コマンドを選択します。





SELECTボタン

- 使用しません。

Aボタン

- 押しているあいだ、ナイトが速く動きます。

STARTボタン

- ゲームがスタートします。

〔ポーズ機能〕
ゲームの途中でプレーを一時中断したいときに押します。プレーを再スタートしたいときは、もう一度押してください。中断したときの状態から始められます。
また、ポーズ中にBボタンを押すと、ゲームミュージックを変更することができます。

Bボタン

- ゲーム中は使用しません。

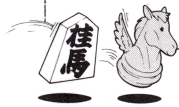
4.ゲームを始めましょう

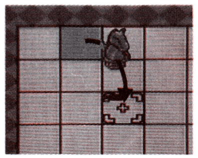
「ナイト ムーブ」には、1PLAYERゲームと2-PLAYERゲームがあります。

1-PLAYERゲームは高得点を狙うゲームです。
2-PLAYERゲームは対戦型になっており、2人で白熱した闘いがくりひろげられるでしょう。

★ナイトの動きに注意!!

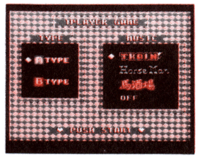
ナイトの動きには右のようなパターンがあり、ナイトカーソルを示すところにしか動けないのです。(これは将棋の桂馬の動きと同じです)



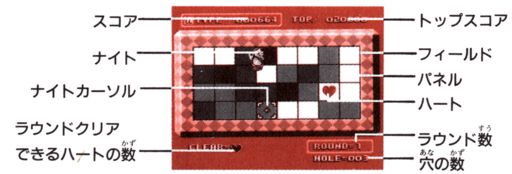


1-PLAYERゲーム

タイトル画面で1-PLAYERを選ぶと、モードセレクト画面に変わります。ここでゲームタイプとミュージックの種類を選びましょう。
ミュージックの種類は3種類あります。(OFFはミュージックなしです)
さあ、ゲームスタート!!

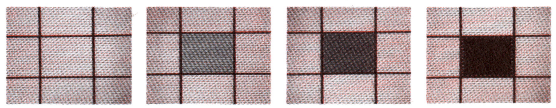


ゲーム画面



32枚のパネルが並んだフィールドをナイトが跳びまわり、パネルをふんづけ、穴をあけていきます。穴をあけると点数がもらえます。
パネルは3度ふんづけると穴があき、その穴にナイトが落ちるとゲームオーバーになってしまいます。

初めの パネル　1度目のパネル　2度目のパネル　穴のあいたパネル

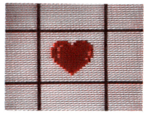


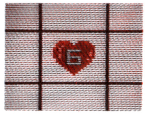
また、フィールド上には♡ハートが現れます。この♡ハートを集めると、穴のあいたパネルが元に戻り、次のラウンドに進みます。ラウンドが進むにつれて、ナイトの動きが速くなり、難易度が上がっていきます。

A TYPE と B TYPEのちがいは?

A TYPEゲームは、1つの♡ハートを取ると穴のあいたパネルが元に戻り、次のラウンドに進みます。

B TYPEゲームでは、3つ以上の♡ハートを取らなくてはいけません。集める♡ハートの数は、ラウンドが進むにつれ増えていきます。
また、ナイトがパネル6回踏むと、♡ハートは別のパネルの上へ移動してしまいます。
(♡の上の数字はあと何回パネルを踏むと移動するのかを示しています)


A TYPEの
♡ハート


B TYPEの
♡ハート

ハイスコア画面とセーブ

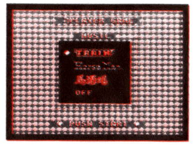
ゲームオーバーになると、右のような画面に変わります。
ここでは、A TYPE・B TYPEそれぞれのトップ3の得点と名前が登録できます。
名前登録は✣ボタンの⇧⇩とA・Bボタンを使って、6文字まで登録することができます。


ハイスコア画面

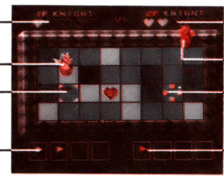
また、この記録を残しておきたいときは、ディスクにセーブすることができます。セーブは✣ボタンの⇦⇨で、"DISK SAVE" を選び、STARTボタンを押してください。セーブが完了すると、モードセレクト画面にもどります。

2-PLAYERゲーム

タイトル画面で2-PLAYERを選ぶと、ミュージック セレクト画面に変わります。ここでミュージックの種類を選びましょう。
STARTボタンを押して、白熱の対戦ゲームスタート!!



ゲーム画面



ゲームは先に♡ハートを5つ集めるか、相手が穴に落ちると、1ラウンド勝ちになります。1ラウンド勝つとP旗が1本もらえ、4ラウンド先に勝つ(P旗が4本になる)とそのゲームの勝者となります。
♡ハートはパネルを6回ふんづけると、別のパネルの上へ移動してしまいます。



ハイスコアへの道

ナイトの動きを速くすると……

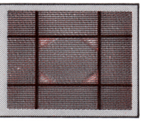
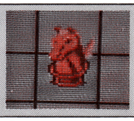
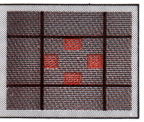
ゲーム中にAボタンを押して、ナイトの動きを速くします。すると、Aボタンを押している時間、得点できます。

連続して穴をあけると……

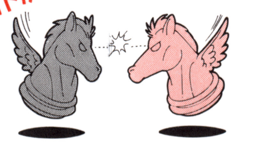
パネルに穴をあけたとき得点できますが、連続してパネルに穴をあけていくと、得点がどんどん高くなっていきます。
(何と、最高は10万点らしいですよ・・・)

ナイトの操作

2-PLAYERゲームは、コントローラーⅠ側がイエローナイト、コントローラーⅡ側がレッドナイトに別れます。
また、ナイトカーソルがイエローナイト用とレッドナイト用の2種類あります。この形を覚えて、確実にパネルをふんづけていくことが大切です。

コントローラーⅠ イエローナイト		イエローナイト用 ナイトカーソル	
コントローラーⅡ レッドナイト		レッドナイト用 ナイトカーソル	

♡ハートを狙う対戦型、
勝利の女神が微笑むのは
イエローナイトかそれともレッドナイトか!?



これだけは覚えておいてほしい注意事項

ディスクドライブの赤いランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れてはいけません。ディスクシステムの説明書もよく読んで取り扱いましょう。

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。 ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

※ERR.20~40の主な原因
- ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
- ○ディスクカードの信号が消えている。
- ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。

……………最寄りの任天堂へご相談ください。



任天堂株式会社

本　　社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541−6113番(代表)
東京支店　〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL.(03) 254−1781番(代表)
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目5番1号 TEL.(06) 245−4155番(代表)
名古屋営業所　〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL.(052)571−2506番(代表)
札幌営業所　〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL.(011)621−0513番(代表)
岡山営業所　〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL.(0862)52−1821番(代表)